



Polo – Turnierregelwerk

Ziel des Spiels:

Ziel des Spiels ist es, durch taktisches Zusammenwirken der 4 Spielenden den Ball vorbei an der gegnerischen Mannschaft ausschließlich mittels des Schlägers ins Tor zu spielen und mit mehr Toren als die gegnerische Mannschaft nach Ablauf der Zeit das Spiel zu gewinnen.

Vorraussetzungen:

Jede Mannschaft darf aus beliebig vielen Spieler:innen bestehen, jedoch mindestens 4. Auf dem Spielfeld befinden sich aktiv 4 Spielende pro Mannschaft. Diese dürfen beliebig oft durchgewechselt werden. Die Mannschaften müssen mixed sein, das heißt mindestens eine weiblich gelesene Person enthalten. Auf dem Feld muss möglichst immer mindestens eine weiblich gelesene Person pro Mannschaft spielen.

Jede:r Spielende muss mit der linken Hand ein Steckenpferd oder Holzstock ähnlicher Länge zwischen den Beinen halten und hält mit der rechten Hand einen bereitgestellten Croquet-Schläger.

Regelwerk

Spielfeld

Das Spielfeld befindet sich auf einer ebenen kurzgemähten Wiese und ist ca. 30m breit und 50m lang. An den Torlinien befinden sich je in der Mitte zwei Pylone mit 3-4m Abstand.

Spielbeginn

Die Spielenden starten an der Mittellinie auf jeweils ihrer Seite. Das Spiel beginnt, wenn der Schiedsrichter den Ball parallel zur Mittellinie einwirft.

Ball schlagen

Der Ball darf ausschließlich mit dem unteren Ende des Schlägers geschlagen oder gestoßen werden. Dabei ist darauf zu achten, dass beim Schlägerschwung kein:e andere:r Spielende:r getroffen wird. Sonst wird es als Foul gewertet.



Seitenbegrenzung

Wenn der Ball über die Seitenbegrenzung rollt geht das Spiel normal weiter. Der Ball wird ins Spielfeld zurückgespielt.

Torlinie

Wenn der Ball hingegen über die Torlinie und nicht in das Tor rollt bekommt die verteidigende Mannschaft einen Einschlag.

Wenn die verteidigende Mannschaft den Ball über die eigene Torlinie spielt bekommt die gegnerische Mannschaft einen Einschlag vom Spielfeldrand auf Höhe der Halbfeldmittellinie.

Tor

Wenn ein Tor getroffen wird, wechseln die Spielenden die Seiten und finden sich auf der ihnen zugewiesenen Torseite an der Mittellinie ein. Der Ball wird vom Schiedsrichter parallel zur Mittellinie eingeworfen.

Schiedsrichter

Es gibt einen Schiedsrichter und optional 2 Torlinienrichter.

Zweikampf „Hooken“

Im Zweikampf um den Ball darf der Spieler versuchen, den Schläger seines Gegenspielers einzuhaken („hooken“) um ihn am Schlag zu hindern. Jedoch ist es zu keiner Zeit erlaubt, mit dem eigenen Schläger den gegnerischen Spieler zu berühren. Dieses Verhalten führt je nach Intensität der Regelverletzung entweder zu einem Foul, einer Zeitstrafe von 2min für den Spielenden oder zur kompletten Disqualifikation des Spielenden.

Fouls

Wird die angreifende (im Ballbesitz) Mannschaft direkt vor dem gegnerischen Tor (liegt im Ermessen der Schieds-/Linienrichter) gefoult, bekommt die Mannschaft einen Freischlag auf das Tor von der Halbfeldmittellinie aus.

Wird die angreifende (im Ballbesitz) Mannschaft zwischen der Mittellinie und dem letzten Drittel des gegnerischen Tors gefoult, bekommt sie einen Freistoß von der Foulstelle

Wird die angreifende (im Ballbesitz) Mannschaft in der eigenen Hälfte gefoult, bekommt sie einen Freistoß von der Mittellinie

Wird die verteidigende (nicht im Ballbesitz) Mannschaft gefoult, bekommt sie einen Freistoß von der Foulstelle

Freischlag vs. Freistoß

Ein Freischlag wird nur bei einem Foul in Tornähe (letztes Halbfelddrittel) gewährt. Dabei darf die angreifende Mannschaft einen Schlag direkt auf das Tor ausführen, ohne die Möglichkeit der verteidigenden Mannschaft, den Schlag zu blockieren oder verhindern.



Ein Freistoß wird in allen anderen Situationen gewährt. Dabei führt die gefoulte Mannschaft einen Schlag in beliebige Richtung aus. Dieser Schlag darf verteidigt werden (indem die Spieler ihre Gegenspieler decken).

Spielende

Ein Spiel wird nach 10 Minuten beendet. Bei Gleichstand gibt es einen Einwurf an der Mittellinie und es wird so lang weitergespielt, bis das Entscheidungstor gefallen ist.

Änderungen

Die Turnierleitung behält sich vor, Änderungen an den Turnierregeln vorzunehmen. Dieses Spiel wird eine Premiere und es wird sich zeigen, wie gut die einzelnen Mechaniken funktionieren.

Turniermodus:

Gespielt wird im Rundenturnier-System, das heißt, bei 4 Mannschaften tritt jede Mannschaft gegen jede andere an und hat 3 Spiele. Bei mehr als 4 Mannschaften behält sich die Turnierleitung vor, die Spiele pro Mannschaft auf 3 zu begrenzen.

Das Gewinnerteam wird nach gewonnenen Spielen ermittelt, bei Gleichstand entscheidet die Tordifferenz. Wenn auch diese gleich ist, entscheidet der Ausgang des Spiels zwischen den beiden Mannschaften.

Die Siegermannschaft erhält einen Pokal und eine feucht-fröhliche Überraschung.

Wir hoffen auf faire Spiele und ganz viel Spaß!

Euer

Polo Ralph

Justus-Team